Viết một chương trình Java cho phép cài đặt tính kế thừa. Tạo ra một lớp cha abstract là Animal có một abstract method là eat(), tiếp theo tạo 3 lớp con lần lượt là Lion, Cat và Dog cài đặt phương thức trừu tượng nói trên. Mỗi lớp con sẽ cung cấp 2 constructor (có tham số và không có tham số).   
  
Trong lớp Lion, hãy tạo ra 2 method run() để cài đặt method overloading.  
Trong lớp Cat, hãy khai báo một biến static là maxAge, rồi truy cập đến biến này.  
Lớp Dog hãy khai báo là final, rồi thử kế thừa lớp này.

Trong method main(), hãy khởi tạo các đối tượng của 3 lớp con, rồi gọi các method tương ứng.  
  
Chú ý: Sinh viên cố gắng thiết kế giao diện để gọi các method.